1. Написать программу, которая сохраняет все введенные пользователем строки в файл. Запись в файл заканчивается, когда пользователь вводит пустую строку. При каждом следующем запуске программы файл не создается заново, а пополняется.
2. Написать программу, которая печатает на экране указанный текстовый файл. Предусмотреть возможность задания имени файла через параметры командной строки.
3. Написать программу, которая подсчитывает количество строк и количество слов в текстовом файле.